**Declaração de Visão do Projeto**

1. **TÍTULO**

Plataforma/ Site de ensino à distância a ser desenvolvida com o intuito de ser oferecida para possíveis clientes

1. **OBJETIVO**

***[deve conter a indicação do que é pretendido com a realização do projeto, além do prazo estimado de tempo para a sua realização] – Vai buscar o quê?***

A plataforma possibilitará que escolas ministrem aulas à distância, troquem materiais de estudo, disponibilizem materiais para trabalhos e divulguem avisos/ notícias aos seus alunos.

Para o desenvolvimento desse Sistema serão necessários 120 dias.

1. **JUSTIFICATIVA**

***[razão deste projeto existir]***

Repensar a maneira de ensinar, propondo experiências digitais, possibilitando que alunos estudem de onde estiverem, dentro de horários pré-estabelecidos ou qualquer horário, dependendo do método de trabalho da escola.

1. **DESCRIÇÃO GERAL**

***[rotinas e processos que serão realizados no Sistema]***

O Sistema que será desenvolvido durante esse projeto irá permitir que as escolas não só ministrem aulas distância, bem como terá acesso à base de dados da escola para que possa gerenciar os alunos matriculados e professores responsáveis. Processos que serão realizados no sistema:

* Login de alunos e professores;
* Divulgação de avisos/ notícias;
* Correspondência/ comunicação entre alunos e professores por meio de e-mail e chat;
* Oferecimento de aulas on-line em tempo real;
* Plantão de dúvidas por meio de chat;
* Envio de trabalhos de professores para alunos e vice-versa;
* Consulta de notas e histórico escolar por parte dos alunos;
* Consulta de situação cadastral e aprovação ou não por parte dos alunos;

1. **EQUIPE**

***[pessoas que farão parte do projeto e suas respectivos funções baseadas na metodologia ágil SCRUM]***

|  |  |
| --- | --- |
| ***NOME (por ordem alfabética)*** | ***FUNÇÃO*** |
| Aline | Team |
| Flávia | Product Owner |
| Guilherme | Scrum Master |
| Lilian | Team |
| Mayara | Team |

***Obs.: lembrando que uma Equipe Scrum (Team) deve ter entre 5 e 9 pessoas, evitando equipes pequenas e grandes demais, dividindo assim as atividades de forma eficiente.***

1. **PARTES INTERESSADAS**

|  |  |
| --- | --- |
| ***NOME*** | ***Descrição*** |
| Product Owner  (Flávia) | Apesar de fazer da empresa, fará o papel de representante do cliente estabelecendo a prioridade das atividades a serem desenvolvidas, direcionando a criação de layout e aprovando ou não as partes desenvolvidas. |
| Scrum Master  (Guilherme) | Representante da empresa responsável pelo desenvolvimento do sistema e interessada na oportunidade de entrar no mercado de plataformas para ensino à distância. |
| Team (Aline, Lilian e Mayara) | Muito importantes para o sucesso do projeto. Definirão a melhor estratégia para a execução das etapas do projeto. |
| Professores | Utilizarão o sistema ministrando as aulas, disponibilizando materiais para os alunos, participando de chats e plantões de dúvida, e subindo as notas dos alunos para o sistema interligado à secretaria. |
| Alunos | Utilizarão o sistema acessando as aulas, acessando materiais disponibilizados pelo professores, participando de chats e plantões de dúvida, e acessando suas notas no sistema interligado à secretaria. |

1. **PREMISSAS**

***[Resultado concreto e motivador do que será feito e como]***

O Sistema que será desenvolvido durante esse projeto irá permitir que as escolas não só ministrem aulas distância, bem como terá acesso à base de dados da escola para que possa gerenciar os alunos matriculados e professores responsáveis. A intenção é repensar a maneira de ensinar, propondo experiências digitais, possibilitando que estudantes estudem de onde estiverem, dentro de horários pré-estabelecidos ou qualquer horário, dependendo do método de trabalho da escola.

1. **RESTRIÇÕES**

***[Poderá ser relacionado ao tempo, custo, plataforma, ferramenta, etc]***

O tempo para desenvolvimento do Sistema não poderá ser superior a 140 dias.

O banco de dados utilizado deverá ser free para redução de custos.

1. **ESCOPO EXCLUÍDO**

***[Descrever o que não será desenvolvido pela equipe]***

Desenvolvimento de uma Versão Mobile do Sistema. Para isso, deverá ser estabelecido novo contrato.

1. **RISCOS PRELIMINARES**

***[Descrever os ricos que podem comprometer a execução do projeto]***

Perda de membros chaves de qualquer uma das partes interessadas.

Indefinições ou falta de maturidade dos processos da escola.

**PRODUCT BACKLOG**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **História** | **Prioridade**  **(Valor de Negócio)** | **Tempo**  **(dias)** |
| Tela Home (notícias/ avisos/ escolha aluno ou professor) - design | alta | 7 |
| Tela Home (notícias/ avisos/ escolha aluno ou professor) – programação e montagem | alta | 15 |
| Tela login design (para o aluno – direcioná-lo para a sua turma) | alta | 7 |
| Tela login programação (para o aluno – direcioná-lo para a sua turma) | alta | 15 |
| Tela minha área aluno (local onde terá o acesso às aulas, materiais disponibilizados, e-mail, plantões de dúvida e todas as informações pessoais e situação cadastral, pendências e notas) - design | alta | 7 |
| Tela minha área aluno (local onde terá o acesso às aulas, materiais disponibilizados, e-mail, plantões de dúvida e todas as informações pessoais e situação cadastral, pendências e notas) - programação | alta | 15 |
| Tela minha área professor (local onde terá o acesso às aulas, às turmas que é responsável, ao sistema para notas, e-mail, entrada em chats e plantões de dúvida, e por onde disponibilizará materiais) – design | alta | 7 |
| Tela minha área professor (local onde terá o acesso às aulas, às turmas que é responsável, ao sistema para notas, e-mail, entrada em chats e plantões de dúvida, e por onde disponibilizará materiais) -programação | alta | 15 |